

第三屆有事青年行動競賽展版內容

一、團隊名稱

行動派三人組

二、團隊 LOGO 跟團體照片

LOGO



團體照



▲ 團隊成員與志工、教練、參與者的大合照



▲ 團隊成員與指導老師之合照

三、指導老師

嘉義高中謝欣妤老師

四、團隊成員

隊長：嘉義高中范瑋翔

總務：嘉義女中丁葳錡

公關：嘉義女中李孟庭

五、請為本展版標題出一個最精彩的大標，來呈現你們的行動主題

活到老動到老，青銀樂活動起來！

六、行動簡介

本計畫以嘉義市長者為服務對象，希望以實際行動提供長者樂齡運動、拓展交友圈的機會。為達此目的，我們舉辦了樂齡桌球營隊，聘請桌球教練教授桌球知識，輔以團康、錦標賽等多元內容，在市內的公園中邀請長者們一起樂活動起來！

七、行動實踐模組

1. 想要幫助的議題	#高齡化-照顧 ta、陪伴 ta，讓 ta 健康生活 #在地結合-看見公園，善用公園 #青銀互動-服務長者、成就彼此
2. 如何發想行動方案	我們以陪伴長者為核心，從人事地等面向來思考，最終決定由青年來陪伴長者，在公園進行樂齡桌球運動。
3. 實際執行方案內容	自加入有事青年，團隊除不可抗因素，原則上每週線上討論至少兩小時，六月後因應活動即將辦理，改為每日線上開會至少一小時以追蹤進度。實際行動上，則依前、中、後期進行下列分工。 【前期－議題調查】 共同進行資料蒐集、議題討論與企劃發想，由隊長及總務前往公園進行街訪、了解如何讓營隊更貼近長者需求。 【中期－籌備營隊】 根據調查擬定企劃、籌辦樂齡桌球營隊，隊長負責接洽教練、發送傳單、租借場地，總務負責訂購營隊用品及管理經費，公關負責宣傳品與文案設計及社群媒體管理。 【後期－舉辦營隊】 營隊中，隊長帶領活動組志工負責桌球教學與團康進行，總務帶領場務組負責物資發放、場地布置，公關帶領攝影組負責活動紀錄與活動問卷調查事宜。

<p>4.行動造成的改變</p>	<p>營隊後長者表示，此活動讓他們接觸到、喜歡上桌球與運動，並決定在繼續維持運動習慣；而從活動收穫良多讓他們意識到生活中有許多很好的資源，令他們開始主動關注社會上的資源。</p> <p>此外，我們在社群網站的宣傳引起青年關注此活動與議題，並主動擔任營隊志工，以實際行動陪伴長者。最後，我們捐贈球桌至關懷據點，增加社區長者運動可用的器材。</p>
------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

八、感想

從以往單純參加者轉變成策劃者，我們不能再被動地等待他人告訴我們下一步，而需主動地去嘗試每一種可行的方式、找出最可行的方案，每個細節、突發狀況，都須時刻注意。而我們收穫了在一次次活動中實踐的團隊合作、學會在面對問題的臨機應變，也在長輩回饋後發現企劃的盲點，讓我們更深刻體會青銀交流的重要性與可貴。

九、最具代表性的行動照片

<p>照片說明：</p> <p>青年志工細心服務長者，展現青銀同樂的可貴</p>	<p>照片說明：</p> <p>從零到有，經教練指導的長者開心地打起桌球</p>
	