

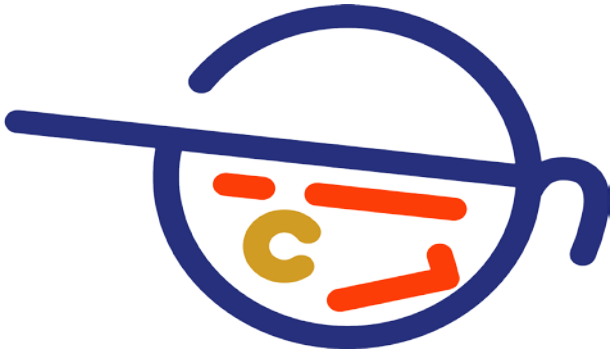
第三屆有事青年行動競賽展版內容

一、團隊名稱

童趣·同趣

二、團隊 LOGO 跟團體照片

LOGO



團體照



三、指導老師

華南高商 黃沛瑩指導老師

四、團隊成員

華南高商 吳馥昀
華南高商 林郁岑
華南高商 鄭伊凱
華南高商 蔡尚軒

五、請為本展版標題出一個最精彩的大標，來呈現你們的行動主題

足夢踏實

六、行動簡介

我們是童趣·同趣，製作出一款所有人都能玩的足球木盒，想打造出共融的玩具。

現今的社會不論是在學校或是職場，有許多的身障人士因為自己身體的缺陷而無法和一般人一起玩。

希望我們做出的足球木盒協助他們融入團體，和大家一起玩。

七、行動實踐模組

1.想要幫助的議題	透過表單調查，以及親眼看過，有部分身障人士都無法融入大家，因為部分玩具都需要用手，但他們卻無法一起操作。
2. 如何發想行動方案	利用大家都一定會有的臉部器官，嘴巴，做出只需要嘴巴吹就能玩的玩具。 遊戲規則簡單好懂，卻又能相互較勁取得成就感。
3.實際執行方案內容	1.足球木盒的概念構想 有些身障人士肢體不方便操作玩具，只需用嘴巴吹動球即可得分。 2.木盒延伸的使用 指導團委員 Miva 建議可以把木盒做成一幅畫，將盒子掛在牆壁上，或是直接放在桌面上，木盒又剛好有一個蓋子跟內部的場地，進而就有很多可以美化的地方。 3.木盒外觀圖案設計 藉由嘉義有名的花磚搭配二方連續的手法，當作木盒的主視覺圖案，每一塊花磚的小圖都融入嘉義特色物品，例如：Kano 棒球、手套、管樂小雞，以及阿里山櫻花。 加入嘉義在地文化，讓嘉義人有共鳴，也讓外地人更認識嘉義。 4.木盒製作影像紀錄 到「百目學堂」先製作出木盒的基本型，老師再給我們木頭方面的專業建議，使用了「鵝掌楸」木材，作為我們的木盒材質。

4.行動造成的改變

開始行動前，沒有明確的目標、方向。
行動過程中遇到了來自各個行業的夥伴。
因為認識了這些夥伴，我們的行動方向更明確了，加入了有事青年快半年的时间，不只是做出了一個成品，而是建立了很多不同的思想。
從 0 到有生產出來的玩具，被實際遊玩，滿滿的成就感，有種幫助到別人，自己也一起成長的感覺。

八、感想

在此次活動當中，隊員們都積極參與討論，讓團隊感情增進不少，此外我們發現到許多關於身障人士社交方面問題，所以我們設計此款桌遊，讓他們變成我們，也因為木盒讓我們深入了解到木工方面的知識，非常感謝有事青年能給我們這次機會，讓我們能發現問題，並有機會解決問題，從中學到其他領域的知識，和同隊合作達成共同目標。

九、最具代表性的行動照片

照片說明：這次行動的最大功臣-木工



照片說明：到秘書店與 Miva 交流！

